

# SHADOWRUN

NOM / PSEUDO : \_\_\_\_\_

Métatype : \_\_\_\_\_ Âge : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_ Niveau de vie : \_\_\_\_\_ Karma total : \_\_\_\_\_

Karma actuel : \_\_\_\_\_ Réputation : \_\_\_\_\_ Rumeur : \_\_\_\_\_ Renommée : \_\_\_\_\_

## DONNÉES PERSONNELLES

### ATTRIBUTS PHYSIQUES

Constitution : \_\_\_\_\_

Agilité : \_\_\_\_\_

Réaction : \_\_\_\_\_

Force : \_\_\_\_\_

### ATTRIBUTS MENTAUX

Charisme : \_\_\_\_\_

Intuition : \_\_\_\_\_

Logique : \_\_\_\_\_

Volonté : \_\_\_\_\_

### ATTRIBUTS SPÉCIAUX

Chance : \_\_\_\_\_

Essence : \_\_\_\_\_

Initiative : \_\_\_\_\_

Magie/Résonance : \_\_\_\_\_

### ATTRIBUTS SPÉCIAUX

Pts de Chance actuels : \_\_\_\_\_

Init. astrale : \_\_\_\_\_

Init. matricielle : \_\_\_\_\_

Passes d'Init. : \_\_\_\_\_

## ATTRIBUTS

### COMPÉTENCES ACTIVES

Nom de la compétence Ind. Att.


### COMPÉTENCES ACTIVES

Nom de la compétence Ind. Att.

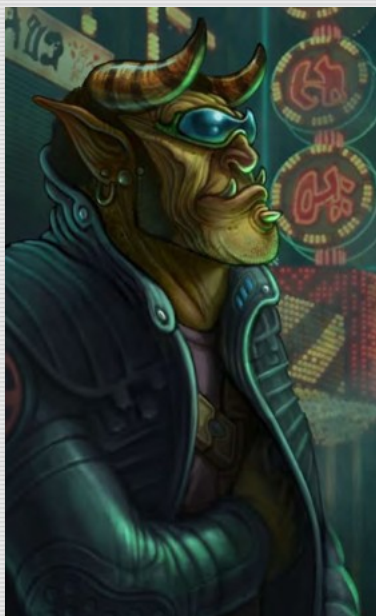

### COMPÉTENCES DE CONNAISSANCES

Nom de la compétence Ind. Att.


## COMPÉTENCES

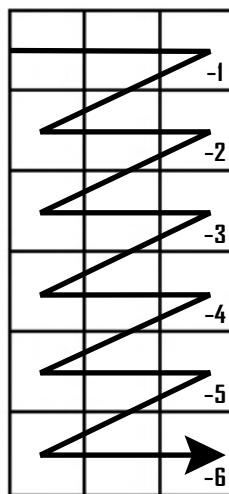
### TRAITS

### TYPE

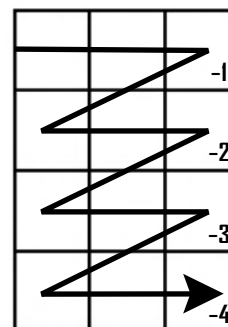
DATAPIC

### COMPTEUR DE DOMMAGES PHYSIQUES



8 + (CON / 2 arr. sup.) CASES

### COMPTEUR DE DOMMAGES ÉTOURDISSANTS



8 + (VOL / 2 arr. sup.) CASES

MODIFICATEURS DE BLESSURES CUMULATIFS

## TRAITS

FICHE DE PERSONNAGE



## MONITEUR DE CONDITION

# SHADOWRUN

CONTACT      IND. LOYAUTÉ      IND. INFLUENCE

---

---

---

---

---

---

ARME      DOMMAGES      PA      MODE      CR      MUNITIONS

---

---

---

---

---

---

**CONTACTS**

**ARMES À DISTANCE**

IMPLANT      INDICE      ESSENCE      NOTES

---

---

---

---

---

---

ARME      ALLONGE      DOMMAGES      PA

---

---

---

---

---

---

**CYBERWARE / BIDWARE**

**ARMES DE MÉLÉE**

VÉHICULE      MANIABILITÉ      ACCÉLÉRATION      VITESSE

---

---

---

---

NOM      BALISTIQUE      IMPACT      NOTES

---

---

---

---

AUTOPILOTE      STRUCTURE      BLINDAGE      SENSEURS

**VÉHICULE**

**PROTECTION**

COMMLINK : \_\_\_\_\_

RÉPONSE : \_\_\_\_\_ SYSTÈME : \_\_\_\_\_

FIREWALL : \_\_\_\_\_ SIGNAL : \_\_\_\_\_

PROGRAMMES : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

SORT      TYPE      PORTÉE      DURÉE      VALEUR DE DRAIN

---

---

---

---

---

---

---

---

**COMMLINK / PROGRAMMES**

**SORTS**

ESPRIT [SPRITE]      PUISSANCE      SERVICES      LIÉ / NON LIÉ [INSCRIT / NON INSCRIT]

NOM      INDICE

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

**ESPRITS / SPRITES**

**POUVOIRS D'ADEPTE / FORMES COMPLEXES**

FICHE DE PERSONNAGE

